این pattern در طبقه بندی الگوهای Structural جای دارد و **هدف**از آن :  
**امکان افزودن قابلیتها ( = تزئینات) جدید به یک آبجکت بصورت داینامیک و در زمان اجرا است.**  
این امکان بوسیله ی افزودن یک کلاس جدید (decorator) ممکن میشود که کلاس اصلی را wrap میکند. این wrapping معمولا با پاس دادن آبجکت اصلی بعنوان یک پارامتر به constructor decorator انجام میشود.  
  
Decorator قابلیتهای جدید را در آبجکت پیاده سازی میکند و باید همان اینترفیسی را که کلاس اصلی پیاده سازی میکند، پیاده سازی کند.  
در زمان اجرا میتوان به یک آبجکت هم decorator افزود و هم کاست بدون آنکه مصرف کننده متوجه تغییرات گردد.  
  
Decorating در واقع بعنوان روش جایگزین subclassing (با انعطاف بیشتر) جهت توسعه قابلیتهاست با این تفاوت که :

1. Subclassing رفتارهای جدیدی را در زمان کامپایل(compile-time) اضافه میکند در حالیکه decorating میتونه رفتارهای جدیدی را در زمان اجرا(runtime) اضافه نماید.
2. با decorating میتوانیم یک قابلیت را تنها به یک آبجکت خاص از یک کلاس بدهیم بدون آنکه سایر آبجکتهای آن کلاس تغییر کنند.

گاه در خیلی از مسایل بظاهر مشکل که صدها کلاس مشتق شده با روابطی پیچیده دارند؛ با پیاده سازی این الگو به یک طراحی آسان و خوانا خواهیم رسید.